|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN THANH OAI  **TRƯỜNG TIỂU HỌC CỰ KHÊ**  Số: **18**/KH-THCK | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**  *Cự Khê, ngày 09 tháng 02 năm 2023* |

**KẾ HOẠCH**

**Tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning,**

**Ngày hội công nghệ thông tin,** **Ngày hội STEM năm học 2022-2023**

Thực hiện Kế hoạch số 1185/KH-GDĐT ngày 15/12/2022 của Phòng Giáo dục và Đào tạo Thanh Oai về việc Tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin (CNTT), Ngày hội STEM năm học 2022-2023;

Thực hiện nhiệm vụ năm học 2022-2023, trường Tiểu học Cự Khê xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin (CNTT), Ngày hội STEM năm học 2022-2023, nội dung cụ thể như sau:

**I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**

1. Nhằm nâng cao kỹ năng ứng dụng CNTT và chuyển đổi số trong hoạt động dạy và học cho giáo viên và học sinh.

2. Xây dựng chính quyền điện tử, mô hình giáo dục điện tử (giáo dục thông minh), tài nguyên giáo dục mở; xây dựng kho học liệu số ngành Giáo dục và Đào tạo có chất lượng phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học, kiểm tra, đánh giá góp phần nâng cao chất lượng giáo dục; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.

3. Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của cán bộ, giáo viên nhà trường.

4. Tham gia Cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, Ngày hội CNTT, Ngày hội STEM cấp thành phố tổ chức *(nếu có).*

5. Tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, tiếp cận công nghệ mới về ứng dụng CNTT trong giáo dục.

6. Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động giáo dục STEM, lan tỏa và nâng cao nhận thức về vai trò của khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo tới cộng đồng, nhất là học sinh, cùng xây dựng văn hóa yêu và đam mê nghiên cứu khoa học từ lúc nhỏ trên hành trang “trưởng thành” của mỗi bạn trẻ.

7. Hưởng ứng, tham gia, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động giáo dục và đào tạo.

**II. NỘI DUNG**

**1. Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning**

- Sản phẩm dự thi là bài giảng e - learning: được tác giả tạo ra từ các phần mềm thiết kế bài giảng e-learning *(tham khảo danh sách một số phần mềm có thể sử dụng trong Phụ lục kèm theo)**.*

- Đối tượng tham gia dự thi: Cán bộ quản lý, giáo viên đang công tác tại trường Tiểu học Cự Khê *(gọi chung là Tác giả của sản phẩm dự thi).*

- Số lượng sản phẩm bài giảng dự thi: Mỗi khối tham dự 01 sản phẩm.

- Yêu cầu đối với sản phẩm bài giảng dự thi:

+ Phạm vi và nội dung bài giảng:

Bài giảng triển khai được toàn bộ quá trình hoạt động dạy và học *(mỗi bài giảng tối thiểu cho một tiết học hoàn chỉnh)* là chủ đề các môn học ở cấp tiểu học theo Chương trình Giáo dục phổ thông 2018 phù hợp với nội dung chương trình sách giáo khoa của nhà trường đang áp dụng *(là bài giảng các môn học trong chương trình lớp 1, lớp 2, lớp 3;,...).*

Bài giảng giúp học sinh có thể tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

Sản phẩm bài giảng dự thi cấp huyện là những bài giảng chưa tham gia thi cấp huyện, cấp thành phố của những năm học trước.

+ Cấu trúc bài dự thi phải rõ ràng, gồm 3 phần:

\* Phần đầu: trang bìa của bài dự thi phải đầy đủ các thông tin theo mẫu sau:

|  |  |
| --- | --- |
| **Mục tin** | **Ví dụ về trang bìa bài dự thi** |
| Thông tin cuộc thi | **PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HUYỆN THANH OAI**  **Cuộc thi Thiết kế bài giảng e-learning năm học 2022-2023** |
| Tiêu đề bài dự thi | **BÀI GIẢNG**  **Chương trình Đạo đức - lớp 1**  **Chủ đề 2: Yêu thương gia đình**  **Bài 5: Gia đình của em** |
| Tác giả: | **Giáo viên: Nguyễn Văn A.** |
| Đơn vị công tác: | **Trường Tiểu học thị trấn Kim Bài** |
| E-mail: | **Email: nguyenvana@gmail.com** |
| Điện thoại liên lạc: | **Điện thoại di động: 09…….** |
| Địa chỉ | **….** |
| Giấy phép học liệu mở | **CC-BY hoặc CC-BY-SA** |
| Tháng/Năm: | **Tháng 12/2022** |

* Phần nội dung: trình bày theo kế hoạch bài dạy (giáo án) của tác giả.

Nội dung bài giảng cần được thể hiện súc tích, cô đọng; đảm bảo sự chính xác và khoa học.

Áp dụng phù hợp các kênh chữ, kênh hình, kênh tiếng, hình ảnh, hoạt động tương tác, kiểm tra đánh giá để triển khai các hoạt động dạy học; sử dụng học liệu chính xác, rõ ràng về nguồn gốc.

Đảm bảo tính thẩm mỹ và sư phạm trong thiết kế bố cục, xử lý âm thanh, hình ảnh, màu sắc, hiệu ứng thể hiện sự cuốn hút nhưng không bị phân tán sự chú đối với người học.

Thể hiện được sự hiệu quả thông qua việc đánh giá khả năng đạt được của học sinh sau khi học bài giảng về các mục tiêu, nội dung và yêu cầu của bài học.

Thời lượng một bài giảng điện tử không dài quá 25 phút;

* Phần cuối: Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài dự thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền (được cấp phép sử dụng theo giấy phép phù hợp).

- Yêu cầu nộp sản phẩm bài giảng elearning:

Đóng gói hoàn chỉnh, xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML5).

Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức cấp huyện copy vào 01 USB bên trong có: Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI); File nguồn thiết kế (file PowerPoint); File thuyết minh bài dự thi (file word).

Mỗi bài dự thi yêu cầu bắt buộc phải upload lên kho bài giảng tích hợp trên trang web của nhà trường.

Ngày hội công nghệ thông tin cấp trường : Tịa trường tiểu học Cự Khê

-Thời gian thực hiện:

Ngày 31/12/2022.

Địa điểm; Tại phòng thư viện của trường tiểu học Cự Khê

Thành phần tham dự; Toàn thể các đ/c CB, GV, NV và HS tham gia.

**2. Ngày hội công nghệ thông tin**

2.1. Thời gian và địa điểm

- Trưng bày cấp trường: Tháng 12/2023.

- Trưng bày và dự thi cấp huyện tại Trường TH Tam Hưng: Ngày 31/01/2023 (Thứ Ba).

2.2. Các sản phẩm CNTT tham dự trưng bày trong Ngày hội

- Thiết bị tự cải tiến, chế tạo, phần mềm ứng dụng, phần mềm dạy học, phần mềm quản lý, thiết bị thông minh, tương tác trong giảng dạy, quản lý trường, lớp học.

- Cổng thông tin, Website tổ chức, quản lý lớp học, trường học trực tuyến.

- Cổng thông tin, trang thông tin quản lý, lưu trữ, phổ biến bài giảng điện tử, học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng trong dạy học, quản lý.

- Các phần mềm dạy học, phần mềm quản lý, mô hình giải pháp ứng dụng Internet vạn vật - IoT hướng tới mô hình trường học điện tử, lớp học thông minh, dạy - học thông minh… đã triển khai, áp dụng có hiệu quả.

Các sản phẩm CNTT nói trên phải do cá nhân, tập thể tự xây dựng, cải tiến (*được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn trên thị trường nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ*); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng.

2.3. Tham gia trưng bày và giới thiệu sản phẩm

- Có 01 gian trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT của nhà trường.

- Khu trưng bày, giới thiệu do nhà trường tự trang trí, sắp đặt, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung.

- Có đủ các sản phẩm theo quy định ở mục 2.2.

- Có đủ hệ thống máy móc, thiết bị phục vụ cho việc giới thiệu: Máy tính, máy chiếu đa năng, màn hình tivi, ổ cắm điện, hệ thống đèn chiếu sáng, đèn trang trí, thiết bị âm thanh, hình ảnh...

- Cử người thường trực giới thiệu cho khách tham quan và giao dịch, trao đổi kinh nghiệm trong suốt thời gian tổ chức ngày hội; nội dung giới thiệu cần ngắn gọn, có mô tả, minh họa bằng hình ảnh.

**3. Ngày hội STEM**

3.1. Thời gian và địa điểm

- Phát động và trưng bày cấp trường: Tháng 03/2023.

- Trưng bày và dự thi cấp huyện tại Trường THCS Thanh Mai: Ngày 28/4/2023 (Thứ Sáu).

3.2. Nội dung

- Hội thảo “Định hướng phát triển giáo dục STEM trong các trường MN, TH, THCS giai đoạn hiện nay”.

- Triển lãm, trưng bày sản phẩm “Ngày hội STEM” huyện Thanh Oai năm học 2022 – 2023.

**III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

Hiệu trưởng nhà trường thông báo, phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực hưởng ứng tham gia các nội dung của kế hoạch.

Thành lập ban tổ chức cuộc thi cấp trường, theo dõi, kiểm tra việc tổ chức các nội dung cấp trường; tham gia đầy đủ, đúng thời hạn các nội dung cấp huyện.

Kinh phí tổ chức: Chi trong kinh phí được giao của các đơn vị.

**IV . Thông tin liên hệ và giải đáp thắc mắc:**

Thể lệ tham dự chi tiết xem tại website:  [https://thanhoaiedu.vn/](%20https://thanhoaiedu.vn/)

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin (CNTT), Ngày hội STEM của trường tiểu học Cự Khê năm học 2022-2023. Đề nghị các đ/c trong BGH, các đ/c tổ trưởng tổ chuyên môn triển khai thực hiện đạt kết quả tốt./.

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nơi nhận:***  - BGH;  - Các tổ CM;  - Lưu VT, Website (Thu, 02). | HIỆU TRƯỞNG **Ngô Viết Thành** |

**PHỤ LỤC**

**Giới thiệu Danh mục phần mềm và tài nguyên tham khảo sử dụng cho Cuộc thi**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Phần mềm** | **Nguồn tải** | **Ghi chú** |
| **T** | **Nhóm một số phần mềm soạn bài giảng và LMS** | | |
| 1 | Adobe Presenter | [www.adobe.com](http://www.adobe.com/) | Phần mềm bản quyển |
| 2 | Articulate (Storyline, Rise) | [www.articulate .com/](http://www.articulate.com/) | Phần mềm bản quyển |
| 3 | Adobe Captivate | [www.adobe.com/sea/products/ capti](http://www.adobe.com/sea/products/capti) vate.html | Phần mềm bản quyển |
| 4 | Camtasia | [www.techsmith.com/video-](http://www.techsmith.com/video-) editor.html | Phần mềm bản quyển |
| 5 | Adobe Director | [www.adobe. com/sea/products/ direc](http://www.adobe.com/sea/products/direc) tor.html | Phần mềm bản quyển |
| 6 | iSpring | [www.ispringsolutions.com](http://www.ispringsolutions.com/) | Phần mềm bản quyển (Có phiên bản miễn phí iSring-free) |
| 7 | eXe | exelearning.org/ | Phần mềm nguồn mở, miễn phí |
| 8 | LAMS | lamsfoundation.org | Phần mềm miễn phí |
| 9 | Uduntu | [www.udutu.com/elearning-](http://www.udutu.com/elearning-authoring-tool/) [authoring-tool/](http://www.udutu.com/elearning-authoring-tool/) | Phần mềm bản quyền (miễn phí online) |
| 10 | Courselab | [www.courselab.com/](http://www.courselab.com/) | Phần mềm bản quyển (Có phiên bản miễn phí Courselab free) |
| 11 | LMS Moodle | moodle.org/ | LMS miễn phí |
| 12 | MOOC Open edX | open.edx.org/ | MOOC miễn phí |
| 13 | Phần mềm soạn bài giảng Avina Authoring Tool | [https://avinasolutions.com](https://avinasolutions.com/) | Tập đoàn Hương Việt cung cấp miễn phí 1 năm tài khoản sử dụng cho giáo viên tham gia cuộc thi này. Truy cập tải và đăng ký bản quyền phần mềm |
| 14 | Microsoft 365 (A1) (Office online, Teams) | <https://www.microsoft.com/vi-VN> | Công ty Microsoft Việt Nam cung cấp miễn phí cho giáo viên sử dụng. |
| **TTT Nhóm một số kho tài nguyên giáo dục** | | | |
| 15 | Edumedia- sciences | [http://www.edumedia- sciences.com/en/](http://www.edumedia-sciences.com/en/) | Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số cho tiểu học, trung học cơ sở |
| 16 | PhET Interactive Simulations project | <https://phet.colorado.edu/> | Kho chia sẻ giả lập các bài giảng có tương tác các môn khoa học của trường Đại học Colorado Boulder |
| 17 | Moza 3D clip | <https://www.mozaweb.com/vi/lexik>  on.php?cmd=getlist&let=3D | Kho chia sẻ clip 3D các môn học |
| 18 | CK-12  Foundation | <https://www.ck12.org/teacher/> | Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số (gồm bài giảng, học liệu, giả lập) cho giáo viên, học sinh |